taking
your
life
everywhere

PROJECTE EYEOS

PRESENTACIÓ

Taula de continguts

1. Concepte 2

2. Claus 3

2.1 Descentralització 3

2.2 Usabilitat i disseny 3

2.3 Eliminació de costos d'adquisicions de programes 3

2.4 Model de desenvolupament 3

2.5 Optimització de recursos 3

3. Objectius 4

4. Necessitats 5

4.1 Inversió pública i privada 5

5. Pla de negoci 6

5.1 Producte 6

5.2 Servei públic de comptes 6

5.3 Vies alternatives 7

1. Concepte

La informàtica actual fa dependre a l'usuari del bon funcionament dels ordinadors, tant a nivell professional com a nivell personal. A l'informatitzar un entorn, cada ordinador requereix ser preparat de manera independent, amb un grup de programes que normalment es repeteix en totes les estacions de treball, i un manteniment constant per a que el seu funcionament no empitjori amb el temps.

A més, en la majoria dels casos, cada ordinador és utilitzat sempre per les mateixes persones, fet que fa dependre a aquestes d'una única estació de treball, per exemple, pel conjunt de programes específics que té instal·lats, o per la personalització de cada persona de l'entorn que utilitza habitualment.

eyeOS ha nascut per a solucionar aquests problemes.

Amb eyeOS, cada usuari pot accedir al seu escriptori personal amb les seves aplicacions i arxius des de qualsevol ordinador, ja sigui dins d'una Intranet o des de qualsevol dispositiu connectat a Internet, fent que els ordinadors passin a ser simples pantalles que carreguen l'escriptori de l'usuari a través de la xarxa. Utilitzant eyeOS, hom pot treballar sempre amb el mateix entorn utilitzant gran varietat de dispositius i fent desaparèixer així els problemes de compatibilitat, ja que les aplicacions utilitzades són al servidor d'eyeOS i no al terminal que s'utilitza a cada moment.

D'aquesta manera es pot reduir considerablement el nombre d'ordinadors i abaratir-ne el seu cost, fet que a més de ser beneficiós per a qualsevol empresa, pot ajudar a moltes cultures no informatitzades a començar un procés de digitalització, encara que sigui amb un nombre reduït de terminals per a molts usuaris, que disposaran del seu escriptori digital privat i personalitzat des de qualsevol dels ordinadors.

Finalment, al ser una solució de codi obert, eyeOS no requereix l'adquisició i el pagament de costoses llicències, i pot ser modificat i adaptat a qualsevol entorn de manera senzilla gratuïta.

2. Claus

2.1 Descentralització

Desenvolupem un software que pot ser utilitzat de la mateixa manera des de qualsevol dispositiu que disposi d'un navegador d'Internet, accedint i treballant amb tota la seva informació, des de tot arreu.

2.2 Usabilitat i disseny

La interfície d'eyeOS esta desenvolupada des del punt de vista de la usabilitat i la simplicitat respectant a la vegada els estàndards de la indústria. Tot això sense deixar de costat la innovació, que s'està duent a terme per joves i punters programadors i dissenyadors. eyeOS està disponible actualment en més de 30 idiomes.

2.3 Eliminació de costos d'adquisició de programes

El codi que conforma eyeOS es troba sota la llicència GNU Public License (GPL), que assegura la llibertat del software, permetent que qualsevol persona pugui descarregar el producte i utilitzar-lo sense costos. La obligació que infereix aquesta llicència a qui modifiqui el producte és que s'han de fer públics els canvis realitzats, permetent que tota la comunitat se'n beneficii. D'aquesta manera, estem segurs de proporcionar un producte segur, auditat per centenars de desenvolupadors i empreses de seguretat de tot el món.

2.4 Model de desenvolupament

De naturalesa social, permet que qualsevol persona competent en les àrees d'enginyeria de software i usabilitat i disseny pugui col·laborar sense cap discriminació. Actualment eyeOS compta amb desenvolupadors a Europa, Amèrica i Àsia.

2.5 Optimització de recursos

eyeOS està constituït per a poder ser executat en ordinadors que es consideren obsolets avui en dia. En altres paraules, no és necessari disposar de l'última tecnologia, ni la més costosa per funcionar amb eyeOS. Prova d'això és que es pot accedir al sistema amb eines tan dispars com dispositius mòbils o ordinadors de fa alguns anys, així com amb màquines més modernes.

3. Objectius

A eyeOS creiem que la millor forma de superar l'esquerda digital és a través d'una interfície única, i sobretot, usable i intuïtiva. La senzillesa, i l'aconseguir que l'usuari es familiaritzi amb el conjunt de programes disponibles sense necessitat de complexes manuals son claus per a l'èxit d'eyeOS.

Per altra banda, tots coneixem les necessitats de la nostre pròpia comunitat, però és difícil conèixer les necessitats específiques de cada entorn. Aquest és el perquè de la llicència d'eyeOS, que permet que qualsevol accedeixi i pugui modificar el codi font, i l'adapti segons les seves necessitats particulars. Així, el producte final està adaptat a una gran varietat d'entorns, des de l'ús domèstic al empresarial, passant pel món educatiu, el lleure, el comerç, les relacions, etc.

Actualment el projecte compta amb una sèrie d'objectius:

- Suplir la necessitat del mercat d'un sistema d'escriptori accessible des de qualsevol lloc, lliure i avantguardista.
- Fer d'eyeOS el referent en plataformes d'Internet a nivell personal i professional.
- Facilitar la inserció al món tecnològic a les persones que no van néixer familiaritzades amb l'era digital.
- Congregar en una sola aplicació web varies plataformes:
    - Ofimàtica.
    - Organització personal (PIM).
    - Gestió de recursos i arxius de l'usuari individual i de la comunitat.
    - Missatgeria i interrelacions de la comunitat.
    - Serveis d'Internet.
    - Instal·lació de nous programes sense intervenció dels usuaris.

4. Necessitats

Donades les característiques socials d'aquest projecte, i l'avanç tecnològic i cultural que el simple fet de la seva producció significa, estem en fase de cerca de suport d'organismes públics i privats amb interès d'ajudar al desenvolupament del projecte.

4.1 Inversió pública i privada

Els impulsors del projecte ens plantegem les següents alternatives de suport:

- Donacions de la comunitat (Més informació a http://eyeos.org/donations).
- Sponsorització (Més informació a http://eyeos.org/sponsors).
- Inversions individuals (Angel Investors).
- Empreses de capital risc (Venture Capital).

La inversió es destinarà a:

- Contractació de programadors i administradors de sistemes.
- Marketing.
- Millora i ampliació del servei de servidors públics.

5. Pla de negoci

Creiem que el alliberar el projecte com a codi obert no tanca cap porta, sinó que obre noves formes de fer negocis. Una dada important entre projectes lliures i tancats és el nivell de seguretat. Mentre que els sistemes operatius privats carreguen amb un 95-99% d'errors que comprometen al usuari, els sistemes operatius lliures es queden en un 1-5% d'aquests errors, que, a més, son solucionats amb major rapidesa.

Ens plantegem diferents formes de negoci, que queden estrictament separades en el producte (el codi d'eyeOS) i el servei de comptes públiques gratuït, basat en el producte (eyeOS.info).

5.1 Producte

- Suport per a PIMES: Proporcionar suport oficial per a que les empreses tinguin els seus servidors d'eyeOS en les seves instal·lacions, passant per a l'adaptació de plataformes web al sistema eyeOS, i el proporcionar ajuda per a l'adaptació dels seus usuaris i administradors.
- Servidors dedicats per a PIMES: Solucions adaptades d'instal·lació, manteniment i suport d'eyeOS, amb copies de seguretat a necessitat de cada empresa.
- eyeOS per a grans empreses: Estudis per a portar eyeOS a grans empreses, arribant als milers d'usuaris. Ens avala el servei públic, que ja compta amb varies desenes de milers d'usuaris, amb pics de varis centenars d'ells actius al mateix moment.

5.2 Servei públic de comptes

- Comptes professionals PRO en el nostre servei públic, de menor cost que les solucions dedicades (veure solucions de Producte). Aquestes comptes comptaran amb:
    - Major capacitat d'emmagatzematge.
    - Possibilitat de recuperar copies de seguretat antigues: es guardaran les copies de seguretat per a que el client pugui retrocedir i reprendre arxius que va esborrar per accident).
- Servidors d'eyeOS per a grups: A diferència que els servidors dedicats per a PIMES, aquests tindran una capacitat limitada, i el client no gestionarà el servidor físic, sinó que administrarà el seu servidor eyeOS amb les eines que eyeOS proporciona. Aquestes instal·lacions personalitzades d'eyeOS permetran a un grup específic usar un eyeOS amb totes les seves eines, sense que ningú més vegi les conversacions que es tenen mitjançant els

panells públics de cada servidor d'eyeOS. Plantegem aquesta solució per a famílies, grups específics de treball o petites empreses que no vulguin o puguin abordar el cost d'un servidor dedicat.

5.3 Vies alternatives

Plantegem també altres vies com les donacions privades o la sponsorització del projecte, i estem oberts a noves vies de negoci, sempre que mantinguin l'esperit amb el que eyeOS va néixer i que l'ha permès créixer a un ritme espectacular.